

# BRASS Shotgun Test DGST

Test jest sprawdzianem umiejętności w zakresie posługiwania się strzelbą w konwencji dowolnej.

DO TESTU DOPUSZCZA się osoby, które posiadają pozwolenie na broń, patent strzelecki lub legitymację funkcjonariusza uzbrojonej formacji państwowej, a także żołnierzy służby czynnej. Zawodnicy zobowiązani są okazać stosowny dokument na zawodach w trakcie rejestracji.

Test obejmuje 4 zadania w trakcie których zawodnik oddaje ze strzelby 30 strzałów.

**Punktacja:** 30 strzałów – każdy strzał punktowany 2 pkt.

Łączna maksymalna ilość punktów do zdobycia 60

Strzał niecelny 0 pkt.

Strzał oddany po czasie 0 pkt.

Nie oddanie strzału 0 pkt.

Ostrzelanie celu w niewłaściwej kolejności 0 pkt.

**W zależności od ilości uzyskanych punktów zawodnik uzyskuje stopień:**

Padawan 30 pkt (50% możliwego wyniku)

Agent 48 pkt (80% możliwego wyniku)

Instruktor 54 pkt (90% możliwego wyniku)

**Amunicja:** Do konkurencji dopuszczona jest wyłącznie amunicja śrutowa.

**Cele:** płytki stalowe, popery, rzutki

**Stan broni:** Broń przeładowana i zabezpieczona, skierowana pod kątem 45 stopni w kierunku ziemi, policzek zawodnika nie dotyka baki. Start następuje na sygnał timera. W przypadku zadań wymagających doładowania broni – doładowanie następuje z ładownic bądź stolika. Po zakończeniu zadania przez Zawodnika każdorazowo następuje rozładowanie i sprawdzenie stanu broni. Po zakończeniu danego zadania przez wszystkich Zawodników startujących w danej turze następuje komenda „lufa w górę” i reset celi przez Helperów.

**Dyskwalifikacja** następuje za naruszenie zasad bezpieczeństwa opisanych w Regulaminie Zawodów GTS B.R.A.S.S. a w szczególności: - za naruszenie zasad rozegrania testu, - za oddanie strzału w trakcie ładowania, rozładowania broni, - za oddanie strzału nie mierzonego w kierunku celu, - za naruszenie kątów bezpieczeństwa, - za zignorowanie komendy „lufa w górę” - za niepotrzebną dyskusję z sędzią – o tym kiedy dyskusja jest niepotrzebna decyduje sędzia. W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów przez Zawodników w obrębie miejsc medalowych o lokacie zadecyduje wynik uzyskany w pierwszym etapie. W przypadku takich samych wyników w etapie pierwszym o lokacie zadecyduje wynik uzyskany w etapie drugim itd.

**Zadanie 1** (odległość 7,0 m – 7 strzałów)

- 1 strzał – 1,0 sek.
- 1 strzał – 1,0 sek.
- 1 strzał – 0,5 sek.
- 2 strzały – 2,0 sek.
- 2 strzały – 2,0 sek.

**Zadanie 2** (odległość 10,0 m – 7 strzałów)

- 1 strzał – 1,5 sek. (strzał oddawany z postawy klęczącej)
- 2 strzały – 3,0 sek. (pierwszy strzał postawa stojąca, drugi postawa klęcząca)
- 4 strzały – 6,0 sek. (strzelba załadowana dwoma nabojami, po minimum jednym strzale następuje doładowanie broni)

**Zadanie 3** (odległość 12,5 m – 8 strzałów)

- 6 strzałów – 10,0 sek. (strzelba załadowana dwoma nabojami, po minimum jednym strzale następuje doładowanie broni)
- 2 strzały – 1,0 sek. (pierwszym strzałem Zawodnik ma za zadanie ostrzelać poper uruchamiający wyrzutnię rzutek, drugi strzał oddawany jest do rzutka – czas 1,0 sek. liczony jest dla pierwszego strzału)

**Zadanie 4** (odległość 15,0 m – 8 strzałów)

- 1 strzał – 1 sek.
- 2 strzały – 2,0 sek.
- 2 strzały – 2,0 sek.
- 3 strzały – 2,0 sek. (pierwszym strzałem Zawodnik ma za zadanie ostrzelać poper uruchamiający wyrzutnię rzutek, drugi strzał oddawany jest do płytki, trzeci do rzutka – czas 2,0 sek. liczony jest dla pierwszych dwóch strzałów)